

Static Analysis of Executables
to Detect Malicious Patterns
(POPL ミーティング :6/8)

米澤研究室
M1 佐藤秀明

本日の概要

- 論文のサーベイ
- Mihai Christodorescu and Somesh Jha. Static Analysis of Executables to Detect Malicious Patterns, Usenix Security Symposium, August 2003.
 - SAFE(a Static Analyzer For Executables)
 - 難読化されたウイルスを検知するシステム
 - 一般化されたシグネチャによるマッチング

構成

- 動機づけ
- ウイルスとその難読化
- 予備実験
- SAFEの構成
- 評価
- 関連研究
- まとめ

構成

- 動機づけ
- ウイルスとその難読化
- 予備実験
- SAFEの構成
- 評価
- 関連研究
- まとめ

Malicious Code

- 悪いことをするコード
- ホストの防御において Malicious code の検知は最重要

Malicious Code の分類

- ウイルス
 - 自分自身のコピーを他のプログラムに attach する
- ワーム
 - ネットワークを介して増殖する
- トロイの木馬
 - システム攻撃やデータ流出を行うコードを内包する
- バックドア
 - システムを外部から制御可能にする
- スパイウェア
 - 役に立つプログラムではあるが、内部のデータを流出させる

本論文の照準

- ウイルスに感染したプログラムの高精度な検出
- 動的解析は使わない
 - 検出にかかるオーバーヘッド

(単純な) シグネチャマッチング

- 要するに grep

- ex. Chernobyl/CIH

- E800 0000 005B 8D4B 4251 5050 0F01 4C24 FE5B 83C3
1CFA 8B2B

```
E8 00000000    call 0h
5B            pop ebx
8D 4B 42      lea ecx, [ebx + 42h]
51           push ecx
50           push eax
50           push eax
0F01 4C 24 FE  sidt [esp - 02h]
5B            pop ebx
83 C3 1C      add ebx, 1Ch
FA           cli
8B 2B        mov ebp, [ebx]
```

(単純な) シグネチャマッチングの問題

- ウイルスが難読化された場合に対処できない
 - 難読化：意味的に等価な変換をプログラムに施すこと
- 一般的な難読化手法に耐え得る枠組みが必要

構成

- 動機づけ
- ウイルスとその難読化
- 予備実験
- SAFEの構成
- 評価
- 関連研究
- まとめ

難読化されたウイルス

- Metamorphic virus
 - 複製時にコードの変換を行う（詳細は後述）
 - Dead-code Insertion
 - Code transposition
 - Register reassignment
 - Instruction substitution
- Polymorphic virus
 - 暗号化された命令を実行時に復号化
 - 複製される度に異なる鍵で暗号化
 - 復号ルーチン自体は Metamorphic に難読化

考慮する難読化手法

- Metamorphic virus を取り扱う
 - 一般的に用いられるお手軽な手法
 - 単純なシグネチャマッチングを無効化

Dead-code insertion(1)

- 余分なコードを挿入
- ex1. nop の挿入 … 正規表現で grep できる

```
E8 00000000    call 0h
5B            pop ebx
8D 4B 42      lea ecx, [ebx + 45h]
90           nop
51           push ecx
50           push eax
50           push eax
90           nop
0F01 4C 24 FE  sidt [esp - 02h]
5B            pop ebx
83 C3 1C      add ebx, 1Ch
90           nop
FA           cli
8B 2B        mov ebp, [ebx]
```

E800	0000	00(90)*
5B(90)*	8D4B	42(90)*
51(90)*	50(90)*	50(90)*
0F01	4C24	FE(90)*
5B(90)*	83C3	1C(90)*
FA(90)*	8B2B	

Dead-code insertion(2)

- ex2. Nop 以外の挿入 … 不要な命令の除去で対応

- (*) は簡単
- (**) は困難

```
call 0h
pop ebx
lea ecx, [ebx+42h]
nop (*)
nop (*)
push ecx
push eax
inc eax (**)
push eax
dec [esp - 0h] (**)
dec eax (**)
sidt [esp - 02h]
pop ebx
add ebx, 1Ch
cli
mov ebp, [ebx]
```

Code Transposition

- 命令ブロックをシャッフル

```
call 0h  
pop ebx  
jmp S2  
S3: push eax  
push eax  
sidt [esp - 02h]  
jmp S4  
S5: cli  
jmp S6  
S2: lea ecx, [ebx+42h ]  
push ecx  
jmp S3  
S4: pop ebx  
add ebx, 1Ch  
jmp S5  
S6: mov ebp, [ebx]
```

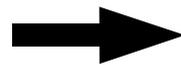
Register Reassignment

- レジスタの名前を交換
 - live なレジスタを dead なレジスタに置き換える

Instruction Substitution

- 等価な別の命令列に置き換える
 - 等価な命令列の辞書をあらかじめ用意

```
call 0h
pop ebx
lea ecx, [ebx+42h]
push ecx
push eax
push eax
sidt [esp - 02h]
pop ebx
add ebx, 1Ch
cli
mov ebp, [ebx]
```



```
call 0h
pop ebx
lea ecx, [ebx+42h]
sub esp, 03h
sidt [esp - 02h]
add [esp], 1Ch
mov ebx, [esp]
inc esp
cli
mov ebp, [ebx]
```

構成

- 動機づけ
- ウイルスとその難読化
- 予備実験
- SAFEの構成
- 評価
- 関連研究
- まとめ

対象とするウイルス(1)

- Chernobyl(CIH)
 - プログラム中の未使用領域を探索
 - 各セクション間(アラインメントの制約による)
 - その各領域に自分自身のコードを分割して挿入
- z0mbie-6.b
 - コードの暗号化
 - 毎回異なるサイズのコードが生成される

対象とするウイルス (2)

- f0sf0r0
 - コードの暗号化
 - エントリポイントやヘッダ情報を改変しない
 - プログラムの最初からではなく、途中でウイルスに制御が移る
 - 検出が面倒
- Hare
 - 復号化ルーチンが毎回変化

予備実験

- 難読化を施したウイルスを商用ウイルススキャナにかけてみた
 - Nop insertion と code transposition を行っただけで全滅
- 我々のシステム (SAFE) は Nop insertion と code transposition への耐性をもつ

商用ソフトの難読化への耐性

		Norton® Antivirus 7.0	McAfee® VirusScan 6.01	Command® Antivirus 4.61.2	SAFE
Chernobyl	original	✓	✓	✓	✓
	obfuscated	✗ ^[1]	✗ ^[1,2]	✗ ^[1,2]	✓
z0mbie-6.b	original	✓	✓	✓	✓
	obfuscated	✗ ^[1,2]	✗ ^[1,2]	✗ ^[1,2]	✓
f0sf0r0	original	✓	✓	✓	✓
	obfuscated	✗ ^[1,2]	✗ ^[1,2]	✗ ^[1,2]	✓
Hare	original	✓	✓	✓	✓
	obfuscated	✗ ^[1,2]	✗ ^[1,2]	✗ ^[1,2]	✓

Obfuscations considered: ^[1] = nop-insertion (a form of dead-code insertion)
^[2] = code transposition

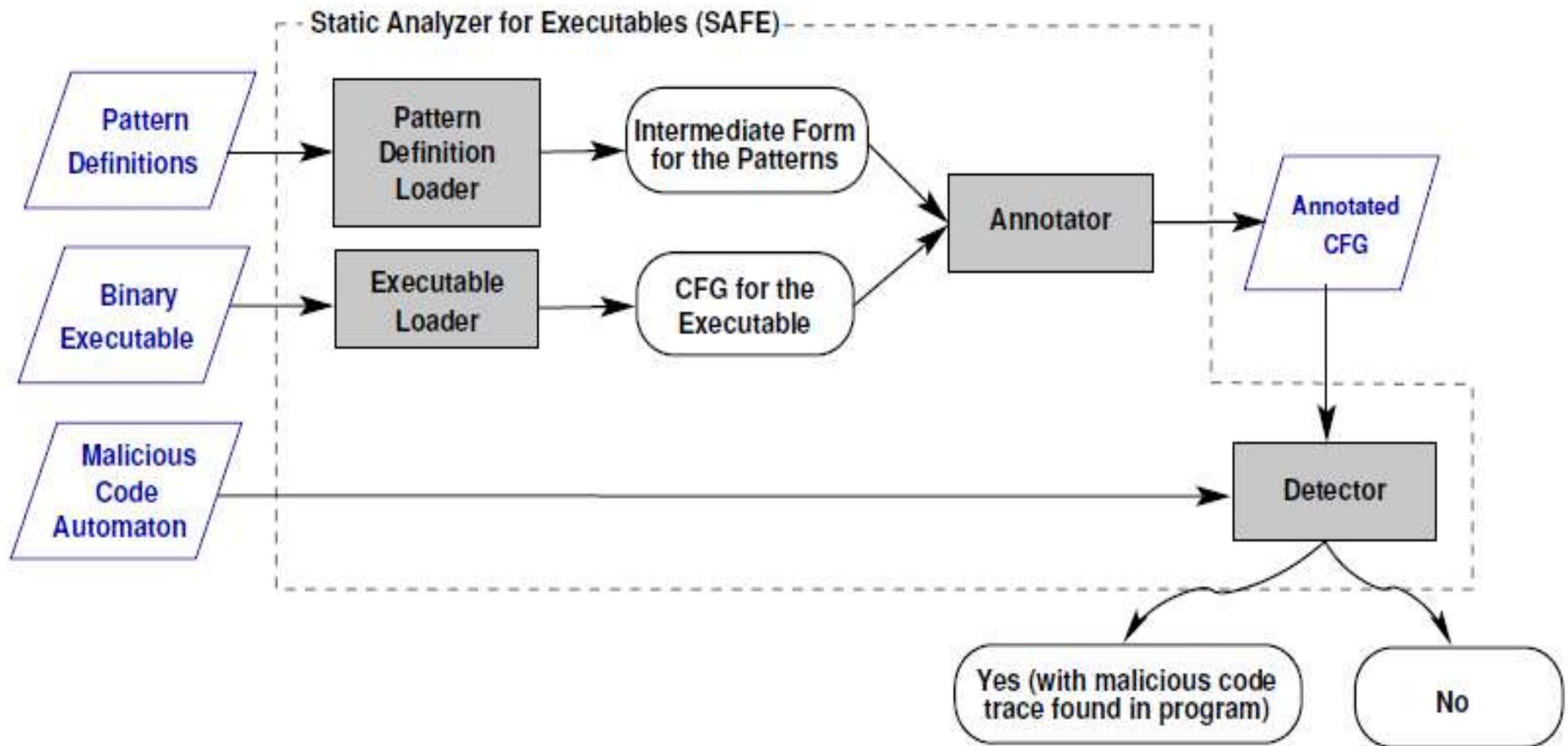
構成

- 動機づけ
- ウイルスとその難読化
- 予備実験
- SAFEの構成
- 評価
- 関連研究
- まとめ

SAFE の構成

- Pattern-definition loader
 - プログラム中に現れる典型的なパターンを用意
- Executable loader
 - 検査するプログラムの CFG を作成
- Annotator
 - パターンを CFG に unify し、CFG に印をつける
- Malicious code automaton(MCA)
 - 一般化された Malicious code
- Detector
 - Annotated CFG と MCA を照合して結果を出す

SAFE の構成 (図)



Predicates(1)

- 種々の静的解析を行うためのライブラリ

$Dominators(B)$	the set of basic blocks that dominate the basic block B
$PostDominators(B)$	the set of basic blocks that are dominated by the basic block B
$Pred(B)$	the set of basic blocks that immediately precede B
$Succ(B)$	the set of basic blocks that immediately follow B
$First(B)$	the first instruction of the basic block B
$Last(B)$	the last instruction of the basic block B
$Previous(I)$	$\begin{cases} \bigcup_{B' \in Pred(B_I)} Last(B') & \text{if } I = First(B_I) \\ I' & \text{if } B_I = \langle \dots, I', I, \dots \rangle \end{cases}$
$Next(I)$	$\begin{cases} \bigcup_{B' \in Succ(B_I)} First(B') & \text{if } I = Last(B_I) \\ I' & \text{if } B_I = \langle \dots, I, I', \dots \rangle \end{cases}$
$Kills(p, a)$	<i>true</i> if the instruction at program point p kills variable a
$Uses(p, a)$	<i>true</i> if the instruction at program point p uses variable a
$Alias(p, x, y)$	<i>true</i> if variable x is an alias for y at program point p
$LiveRangeStart(p, a)$	the set of program points that start the a 's live range that includes p
$LiveRangeEnd(p, a)$	the set of program points that end the a 's live range that includes p
$Delta(p, m, n)$	the difference between integer variables m and n at program point p
$Delta(m, p_1, p_2)$	the change in m 's value between program points p_1 and p_2
$PointsTo(p, x, a)$	<i>true</i> if variable x points to location of a at program point p

Predicates(2)

- 値の変更に無関係な命令を $\Delta()$ で検知
 - Polyhedral analysis[Cousot et al., 1978] を利用

型システムの導入 (1)

- アセンブリに型をつける
- subtype に関して束を形成

τ	::	ground	<i>Ground types</i>
		$\tau [n]$	<i>Pointer to the base of an array of type τ and of size n</i>
		$\tau (n)$	<i>Pointer into the middle of an array of type τ and of size n</i>
		$\tau \text{ ptr}$	<i>Pointer to τ</i>
		$s\{\mu_1, \dots, \mu_k\}$	<i>Structure (product of types of μ_i)</i>
		$u\{\mu_1, \dots, \mu_k\}$	<i>Union</i>
		$\tau_1 \times \dots \times \tau_k \rightarrow \tau$	<i>Function</i>
		$\top (n)$	<i>Top type of n bits</i>
		$\perp (n)$	<i>Bottom type of n bits (type “any” of n bits)</i>

μ :: (l, τ, i) *Member labeled l of type τ at offset i*

ground :: $\text{int}(g:s:v) \mid \text{uint}(g:s:v) \mid \dots$

型システムの導入 (2)

- Ground type は $\text{triple}(g:s:v)$ をもつ
 - g : 無視される上位ビット長
 - s : サインビット長
 - v : 値を表す下位ビット長

<i>IA-32 Datatype</i>	<i>Type Expression</i>
byte unsigned int	$\text{uint}(0:0:8)$
doubleword signed int	$\text{int}(0:1:31)$
double precision float	$\text{float}(0:1:63)$
near pointer	$\perp(32)$
far pointer (logical address)	$\text{uint}(0:0:16) \times \text{uint}(0:0:32) \rightarrow \perp(48)$
eax, ebx, ecx, edx	$\perp(32)$
esi, edi, ebp, esp	$\perp(32)$
eip	$\text{int}(0:1:31)$
cs, ds, ss, es, fs, gs	$\perp(16)$

型システムの導入 (3)

- 型付けの例

<i>Code</i>	<i>Type</i>
call 0h	
pop ebx	ebx : \perp (32)
lea ecx, [ebx + 42h]	ecx : \perp (32), ebx : ptr \perp (32)
push ecx	ecx : \perp (32)
push eax	eax : \perp (32)
push eax	eax : \perp (32)
sidt [esp - 02h]	
pop ebx	eax : \perp (32)
add ebx, 1Ch	ebx : int (0:1:31)
cli	
mov ebp, [ebx]	ebp : \perp (32), ebx : ptr \perp (32)

Abstraction Pattern(1)

- プログラムがとる典型的なパターン
- $\Gamma(FV)=(V,O,C)$ の構成をもつ
 - Γ : パターンの名前
 - FV: パターン中に現れる自由変数
 - V: パターン中に現れる変数
 - O: パターンを形成する命令列
 - C: 条件を補足する boolean expressions
- レジスタは変数に置き換えられている
 - Register reassignment に対応するための多相化

Abstraction Pattern(2)

- Abstraction Pattern の例

$$\Gamma(X : int(0 : 1 : 31)) =$$
$$\left(\begin{array}{l} \{ X : int(0 : 1 : 31) \}, \\ \langle p_1 : \text{“pop } X \text{”}, \\ \quad p_2 : \text{“add } X, 03AFh \text{”} \rangle, \\ p_1 \in LiveRangeStart(p_2, X) \end{array} \right)$$

Executable Loader

- プログラムを読み込み、CFG を構成
 - 逆アセンブルに IDA Pro を利用
 - プログラム解析に CodeSurfer を利用

Annotator

- CFG の各ノードと各 Abstraction Pattern を unify

$$Annotation(n) = \{ [\Gamma, \mathcal{B}] : \Gamma \in \{\Gamma_1, \dots, \Gamma_m\} \wedge \mathcal{B} = Unify(S(n), \Gamma) \}$$

- n: CFG 中のノード
 - Γ : パターン
 - B: unify による変数束縛の結果
 - $\{\Gamma_1, \Gamma_2, \dots, \Gamma_m\}$: パターンの集合
 - S(n): ノード n に至る命令列
- Chernobyl のコード片に対する難読化と Annotation の例は Figure 8 に

Malicious Code Automaton

- ウイルスを一般化したもの
 - アルファベット (= パターン) を変数で多相化

Formally, a *malicious code automaton* (or *MCA*) \mathcal{A} is a 6-tuple $(V, \Sigma, S, \delta, S_0, F)$, where

- $V = \{v_1 : \tau_1, \dots, v_k : \tau_k\}$ is a *set of typed variables*,
- $\Sigma = \{\Gamma_1, \dots, \Gamma_n\}$ is a *finite alphabet* of patterns parametrized by variables from V , for $1 \leq i \leq n$, $P_i = (V_i, O_i, C_i)$ where $V_i \subseteq V$,
- S is a finite set of *states*,
- $\delta : S \times \Sigma \rightarrow 2^S$ is a *transition function*,
- $S_0 \subseteq S$ is a non-empty set of *initial states*,
- $F \subseteq S$ is a non-empty set of *final states*.

- Chernobyl のコード片を表す MCA は Figure 11 に

Detector(1)

- Annotated CFG と CMA がともに受理できる言語を計算
 - 言語 = パターン列の集合
 - Annotated CFG は全ノードを終状態とみる
- アルゴリズムは Figure 12 に

Detector(2)

- 両方の状態遷移を並行になぞる
 - 遷移とともに変数束縛の情報も伝搬
 - 伝搬された束縛情報と Annotation の束縛情報が矛盾しないときに限り、遷移を許す
 - compatible() - 同じ変数に異なる値が束縛されていないか
- 到達可能な状態の情報を反復的に更新
 - CMA の終状態に到達可能なら陽性

構成

- 動機づけ
- ウイルスとその難読化
- 予備実験
- SAFEの構成
- 評価
- 関連研究
- まとめ

評価 (1)

- 各ウイルスにつき 10 種類のバリエーションを作成
 - 難読化のパラメータを変更
- IDA Pro と Code Surfer の実行時間は全体の実行時間に含めず

評価 (2)

- False negative
 - 検出漏れはなかった

	Annotator		Detector	
	avg.	(std. dev.)	avg.	(std. dev.)
Chernobyl	1.444 s	(0.497 s)	0.535 s	(0.043 s)
z0mbie-6.b	4.600 s	(2.059 s)	1.149 s	(0.041 s)
f0sf0r0	4.900 s	(2.844 s)	0.923 s	(0.192 s)
Hare	9.142 s	(1.551 s)	1.604 s	(0.104 s)

評価 (3)

- False positive

- 別のウイルスを Chernobyl として誤検出することはなかった

	Annotator		Detector	
	avg.	(std. dev.)	avg.	(std. dev.)
z0mbie-6.b	3.400 s	(1.428 s)	1.400 s	(0.420 s)
f0sf0r0	4.900 s	(1.136 s)	0.840 s	(0.082 s)
Hare	1.000 s	(0.000 s)	0.220 s	(0.019 s)

評価 (4)

- False positive(続き)
 - 無害なプログラムを Chernobyl として誤検出することはなかった
 - 一部非常に時間がかかった

	Executable size	.text size	Procedure count	Annotator		Detector	
				avg.	(std. dev.)	avg.	(std. dev.)
tiffdither.exe	9,216 B	6,656 B	29	6.333 s	(0.471 s)	1.030 s	(0.043 s)
winmine.exe	96,528 B	12,120 B	85	15.667 s	(1.700 s)	2.283 s	(0.131 s)
spyxx.exe	499,768 B	307,200 B	1,765	193.667 s	(11.557 s)	30.917 s	(6.625 s)
QuickTimePlayer.exe	1,043,968 B	499,712 B	4,767	799.333 s	(5.437 s)	160.580 s	(4.455 s)

構成

- 動機づけ
- ウイルスとその難読化
- 予備実験
- SAFEの構成
- 評価
- 関連研究
- まとめ

関連研究

- Typed Assembly Language [Morrisett et al., 1998]
 - アセンブリコードに対する型システム
- Specification-based monitoring [Giffin et al., 2002][Wagner et al., 2001]
 - プログラムの挙動をオートマトンで規定

構成

- 動機づけ
- ウイルスとその難読化
- 予備実験
- SAFEの構成
- 評価
- 関連研究
- まとめ

まとめ

- 商用ウイルススキャナは難読化に弱い
- ウイルスパターンを静的に解析するシステムの提案と実装
- 一般的な難読化手法を克服できることを実証