

Secure Compiler Seminar (2006/9/19)

米澤研 M2 佐藤秀明

今回の内容

- Static Typing for a Faulty Lambda Calculus
 - David Walker, Lester Mackey, Jay Ligatti, George A. Reis, and David I. August
 - ICFP 2006
- ハードウェアのエラーを多重化で回避
 - 多数決により計算結果の信頼性を向上
- システムの正しさを型で保証
 - 型の整合性
 - 各系の独立性

Transient Faults とは

- 外部要因によりトランジスタの状態が変化
 - エネルギー粒子の衝突
- プログラムの正しい実行を妨害
 - レジスタやメモリのビット値を反転
- 実際に被害が発生
 - AOL, eBay, Los Alamos Neutron Science Center, ...

型システムでなんとかしよう!

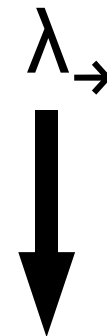
λ_{zap} : Faulty Lambda Calculus

- 評価中に Transient Faults が起こり得る
 - 操作的意味論に定義
- 高々 1 者が誤っても検知かつ修復可能
 - 同じ計算を 3 回分実行
- キャッシュやメモリの値は保護対象外
 - 既存のハードウェア的手法で十分
 - CPU 内の値のみを対象とする

λ_{zap} の例 (1)

- out: 多数決の結果を出力
- 各複製の value を色で区別
 - Red/Green/Blue
 - 評価とは関係なし
- [·] は tuple ではない
 - 各要素はすべてレジスタ上にある

```
let x = 2 in  
let y = x + x in  
out y
```



```
let [x1, x2, x3] = [R 2, G 2, B 2] in  
let [y1, y2, y3] = [x1 + x1, x2 + x2, x3 + x3] in  
out [y1, y2, y3]
```

λ_{zap} の例 (2)

- 分岐条件も 3 回複製

```
if [eb1,eb2,eb3] then e1 else e2
```

λ_{zap} の例 (3)

- 関数適用も 3 回実行
- 実行コード自体は複製しない
 - 関数ポインタ / クロージャへのポインタを複製

```
let [f1,f2,f3] =  
  λ[x1,x2,x3].  
    [x1 + R 1,x2 + G 1,x3 + B 1]  
in  
[f1,f2,f3] [R 7,G 7,B 7]
```

λ_{zap} の Syntax

Colors	C	$::=$	$R \mid G \mid B$
Uncolored Types	I	$::=$	$\text{int} \mid \text{bool} \mid T_1 \rightarrow T_2$
Colored Types	T	$::=$	$C I \mid [R I, G I, B I]$
Code Locations	l		
Uncolored Vals	w	$::=$	$l \mid n \mid \text{true} \mid \text{false}$
Colored Vals	v	$::=$	$C w$
Expressions	e	$::=$	$x \mid v \mid e + e \mid e \leq e$ \mid $\text{if } e \text{ then } e \text{ else } e$ \mid $\lambda[x_1:R I, x_2:G I, x_3:B I].e \mid e e$ \mid $[e_1, e_2, e_3]$ \mid $\text{let } [x_1, x_2, x_3] = e \text{ in } e$ \mid $\text{let } x = e \text{ in } e \mid \text{out } e; e$

λ_{zap} の Operational Semantics(1)

$$(M; e) \longrightarrow_{k}^s (M'; e')$$

- M : code location から関数本体への map
- e : expression
- s : out コマンドにより出力された値の列
- k : 起こった fault の数

λ_{zap} の Operational Semantics(2)

- 評価戦略は Call-by-value かつ left-to-right
- 詳細は Figure 2 を参照
 - $E[e]$: 次に評価される部分式が e であるような式
 - (Otxt)
 - $F[v]$: fault が起こり得る部分式が v であるような式
 - (zap)
 - $\text{addtot}()$: 加算 (+)
 - $\text{lesstot}()$: 比較演算 (<)
 - $\text{vote}()$: 多数決により正しい値を選択

プログラム変換による信頼性の低下

- 複製された計算結果が相互に依存してしまう
 - 例 1: λ_{\rightarrow} から λ_{zap} への変換器にバグが存在
 - 例 2: 最適化ルーチンがコードの冗長性を解消

```
let [x1,x2,x3] = [2, 2, 2] in
let [y1,y2,y3] = [x1 + x1, x2 + x2, x3 + x3] in
out [y1,y2,y3]
```



共通部分式の削除

```
let x1 = 2 in
let y1 = x1 + x1 in
out [y1,y1,y1]
```

多数決の意味がない!

λ_{zap} の Type System

- 複製された各計算結果の相互独立性を保証
 - Colors の混合を制限
- Fault の起きた値は任意の型をとれる
 - (Tany)
- 詳細は Figure 4 を参照
 - Z: fault が起きたかもしれない値の色
 - 証明に用いる
- Figure 5 は機械の状態についての typing
 - M は location からクロージャへの map
 - L は location から型への map

型システムの性質 : Safety(1)

- Definition[Safe States]

状態 $(M;e)$ が安全であるとは、以下のいずれかをいう。

(1) e が value であるか、

(2) 次の状態 $(M';e')$ が存在するか、または

(3) 多数決が必要な場面で正しい値を導けなくなった。

- (3) の場合は処理系が `exit()` または例外 `throw`

- `vote()` は 3 つの値が全て異なるとき `undefined`

型システムの性質 :Safety(2)

- Lemma[Progress]
 - 型付けできる状態は安全である。
- Lemma[Preservation]
 - fault が 1 色以下ならば、状態遷移の前後で型は保存される。
- Theorem[Safety]
 - 型付け可能な状態 S から到達可能な状態 F について、 S から F までに起きた fault が 1 回以下なら、 F は安全である。

型システムの性質 :Simulation(1)

- Definition[C-simulate]

ある色 C があって、

2つの状態 X 、 Y の中の” $C w$ ” の形の出現が w の部分のみ異なっている場合、

X と Y は C -simulate しているといい、

以下のように表記する。

$$X \text{ sim}_C Y$$

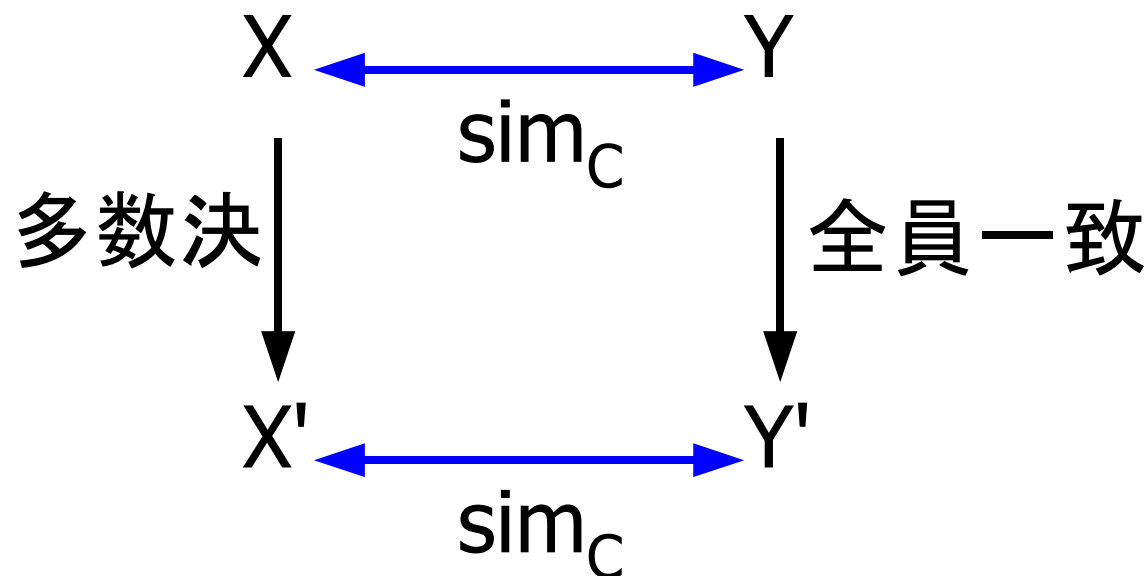
- C は fault が起きているかもしれない色を指す
→ C に色づけされた値 w は異なっている可能性がある

型システムの性質 : Simulation(2)

- Lemma[Fault-Free Simulation]

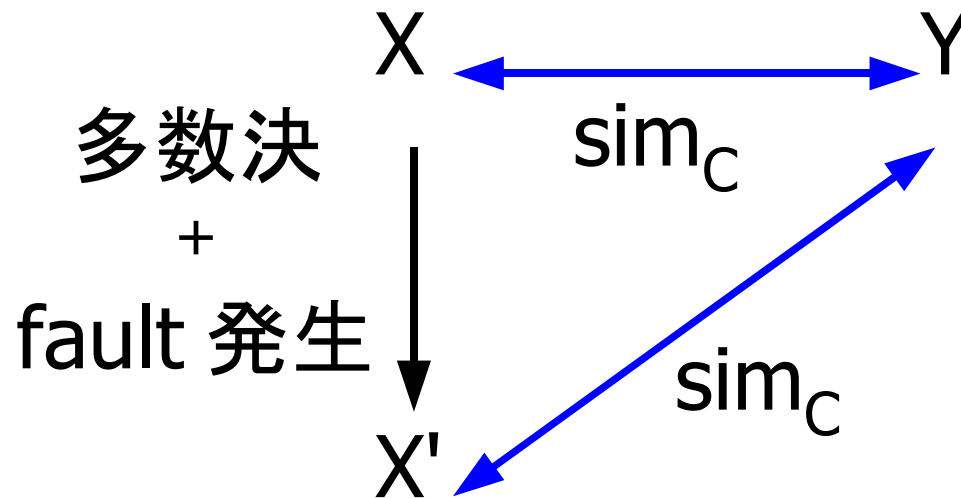
- fault が起こらないなら、
一方を多数決制で、
他方を全員一致制でそれぞれ遷移させても、
C-simulate の関係は保存する。

- 全員一致 : `vote()` の引数は全て同じ値でなければならない



型システムの性質 :Simulation(3)

- Lemma[Faulty Simulation]
 - fault が起こる場合、
一方を多数決制で遷移させても、
C-simulate の関係は保存する。



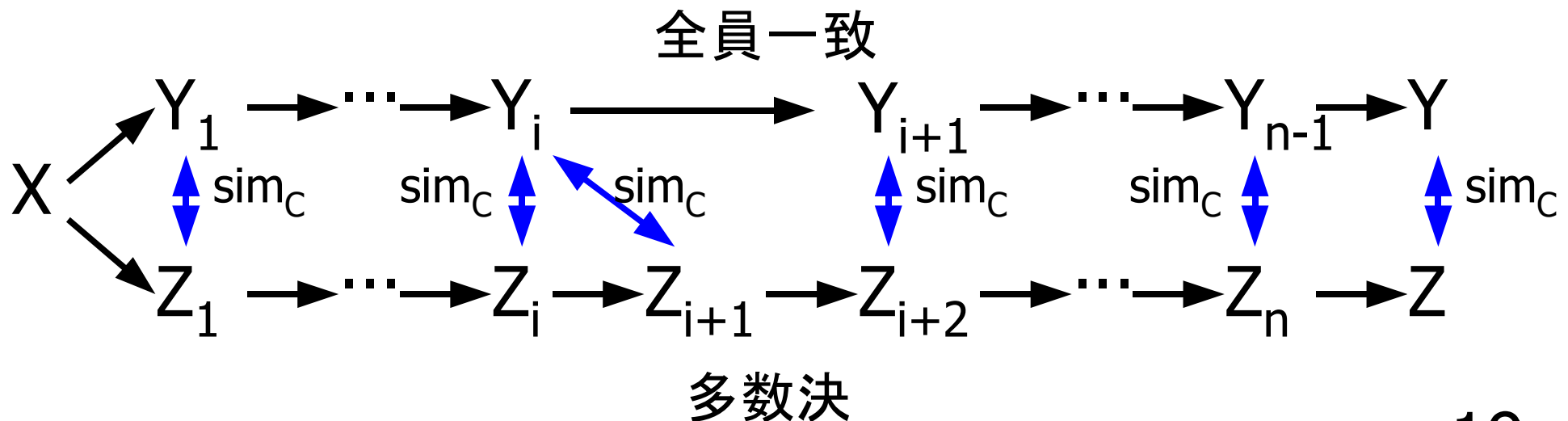
型システムの性質 :Simulation(4)

- Theorem[Fault Tolerance 1]
 - 全員一致制による状態遷移が stuck しないなら、fault が 1 回以下である限り、多数決制による状態遷移も stuck しない。

型システムの性質 :Simulation(5)

- Theorem[Fault Tolerance 2]

- 状態 X から状態 Y へ全員一致制で n ステップの遷移が可能で、かつ
状態 X から状態 Z へ多数決制で 1 回だけ fault の起こる $(n+1)$ ステップの遷移が可能ならば、
ある色 C について Y と Z は C -simulate している。



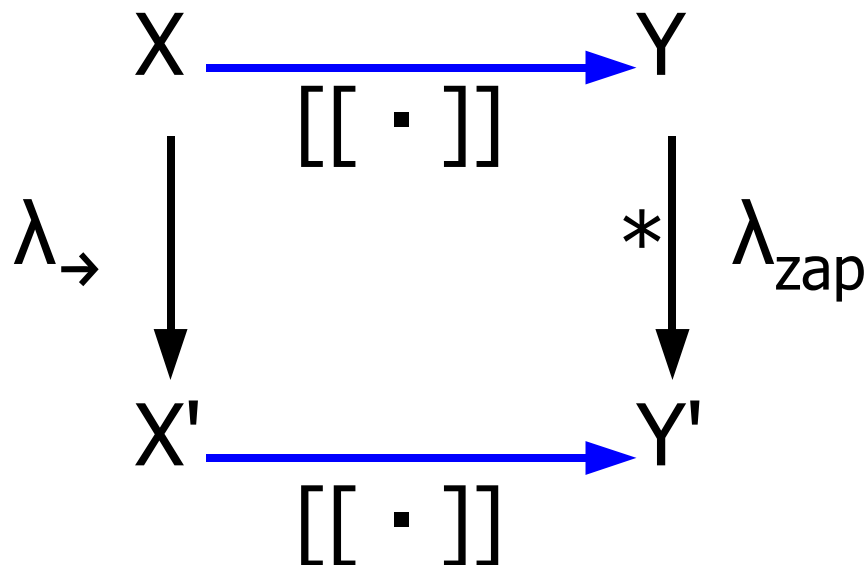
λ_{\rightarrow} から λ_{zap} への変換

- $[[\cdot]]$: すべての計算を 3 度複製
- 詳細は Figure 6, 7 を参照

λ_{\rightarrow} から λ_{zap} への変換の性質 (1)

- Lemma

- 変換操作 $[[\cdot]]$ は型を保存する。
- 変換操作 $[[\cdot]]$ と代入操作 $[w/x]$ は可換である。
- 変換操作 $[[\cdot]]$ と状態遷移操作 \rightarrow は可換である。



λ_{\rightarrow} から λ_{zap} への変換の性質 (2)

- Theorem[End-to-end Reliability]

- λ_{\rightarrow} で初期状態から式 e を評価して得た値 w と、
 λ_{zap} で初期状態から式 $[[e]]$ を評価して得た値 w' は、
 λ_{zap} 評価中の fault が 1 回以下である限り、等しい。

$$\begin{array}{ccc} e & \xrightarrow{[[\cdot]]} & [[e]] \\ \lambda_{\rightarrow} \downarrow * & & * \downarrow \lambda_{zap} \\ w & = & w' \end{array}$$

まとめ

- λ_{zap} : faulty lambda calculus の提案
 - 計算の 3 倍多重化による信頼性の向上
 - 型の整合性と各複製の独立性を型システムで保証
 - λ_{\rightarrow} から λ_{zap} への変換を定義