

ML 演習 第 7 回

おおいわ
May 27, 2003

今回の内容

- MiniML 第 3 回: 型推論
 - ML の型規則
 - 型推論の例
 - Unification
 - Parametric polymorphism

2

MiniML その3

- 静的型付きの ML-like 言語
 - 型推論の理論と実装
- ML 処理系の内部ではどうなっているのか?

3

MiniML の型

■ 今回扱う型

$\tau ::=$	int	整数
	bool	論理値
	$\tau * \tau$	ペア
	τ list	リスト
	$\tau \rightarrow \tau$	関数 (定義域 \rightarrow 値域)

4

型付けの例 (1)

■ fun x -> if x = [] then true else hd x

(hd : $\tau_{hd} := \tau$ list $\rightarrow \tau$)

- { hd : τ_{hd} } の元で fun ... の型を考える。
- 関数なので (fun x -> ...): $\alpha \rightarrow \beta$ と置く。
- 引数の型と見比べると $x : \alpha$ 。
- { hd : $\tau_{hd}, x : \alpha$ } の元で (if ...) : β 。
- { hd : $\tau_{hd}, x : \alpha$ } の元で if ... の型を調べる。

5

型付けの例 (2)

■ fun x -> if x = [] then true else hd x

(hd : $\tau_{hd} := \tau$ list $\rightarrow \tau$)

- { hd : $\tau_{hd}, x : \alpha$ } の元で if ... の型を調べる。
- if の条件節 $x = []$ より $\alpha = \tau$ list。

6

型付けの例 (2)

fun x -> if x = [] then true else hd x

(hd : $\tau_{hd} := \tau \text{ list} \rightarrow \tau$)

- { hd : $\tau_{hd}, x : \alpha$ } の元で if ... の型を調べる。
- if の条件節 $x = []$ より $\alpha = \gamma \text{ list}$ 。
- then 節 true より (if ...) : bool, hd x = bool。

7

型付けの例 (2)

fun x -> if x = [] then true else hd x

(hd : $\tau_{hd} := \tau \text{ list} \rightarrow \tau$)

- { hd : $\tau_{hd}, x : \alpha$ } の元で if ... の型を調べる。
- if の条件節 $x = []$ より $\alpha = \gamma \text{ list}$ 。
- then 節 true より (if ...) : bool。
- hd : $\tau \text{ list} \rightarrow \tau$ と $x : \gamma \text{ list}, \text{hd } x : \text{bool}$ より $\tau \text{ list} = \gamma \text{ list}, \tau = \text{bool}$ 。故に $\gamma = \text{bool}$ 。

8

型付けの例 (2)

fun x -> if x = [] then true else hd x

(hd : $\tau_{hd} := \tau \text{ list} \rightarrow \tau$)

- { hd : $\tau_{hd}, x : \alpha$ } の元で if ... の型を調べる。
- if の条件節 $x = []$ より $\alpha = \gamma \text{ list}$ 。
- then 節 true より (if ...) : bool。
- hd : $\tau \text{ list} \rightarrow \tau$ と $x : \gamma \text{ list}, \text{hd } x : \text{bool}$ より $\tau \text{ list} = \gamma \text{ list}, \tau = \text{bool}$ 。故に $\gamma = \text{bool}$ 。

9

型付けの例 (3)

fun x -> if x = [] then true else hd x

(hd : $\tau_{hd} := \tau \text{ list} \rightarrow \tau$)

- (fun x -> ...) : $\alpha \rightarrow \beta$ 。
- (if ...) : bool より $\beta = \text{bool}$ 。
- $x = \gamma \text{ list} = \tau \text{ list} = \text{bool}$ 。
- よって (fun x -> ...) : bool list -> bool 。

10

型推論の実装方針

- 実際の処理: unification
 - 構文の各要素について、部分式と式全体の型に関する条件を match させていく。
 - 矛盾による unification 失敗 \rightarrow ill-typed

11

Unification

- 2つのパターンを一致させる代入を探す
 - 例1: $X, \text{int} \Rightarrow \{ X = \text{int} \}$
 - 例2: $\text{bool} * X, Y * \text{int} \Rightarrow \{ X = \text{int}, Y = \text{bool} \}$
 - 例3: $A \rightarrow B, \text{bool} \rightarrow C \Rightarrow \{ A = \text{bool}, B = C \}$
 - 例3では $\{ A = B = C = \text{bool} \}$ なども条件を満たす: 上のようにもっとも一般的なものを Most General Unifier (mgu) という
 - 例4: $A \rightarrow B, \text{bool} \Rightarrow$ 失敗

12

Unification による型推論

- 例: $\text{fun } f \rightarrow \text{fun } x \rightarrow f\ x + f\ 1$
 - 部分式 e の型を $\tau(e)$ と書く
 - $\tau(\text{fun } f \dots) = \alpha \rightarrow \beta$
 - $\tau(\text{fun } x \dots) = \gamma \rightarrow \delta = \beta$ [$\text{fun } f \dots$ の返値]
 - $\tau(f\ x + f\ 1) = \text{int} = \delta$ [$\text{fun } x \dots$ の返値]
 - $\tau(f\ x) = \text{int}, \tau(f\ 1) = \text{int}$
 - $\tau(f) = \alpha = \gamma \rightarrow \text{int} = \text{int} \rightarrow \text{int}$
 - 結論: $\alpha = \beta = (\text{int} \rightarrow \text{int}), \delta = \gamma = \text{int}$
 $\tau(\text{fun } f \dots) = (\text{int} \rightarrow \text{int}) \rightarrow \text{int} \rightarrow \text{int}$

13

型環境

- 自由変数の型に関する情報を保持
 - let 文や関数適用で出現
 - (値) 環境と対応
- 例: $\text{let } x = 5 \text{ in } x + 3$
 - $x + 3$ における型環境: $\{x : \text{int}\}$
 - $x + 3$ における値環境: $\{x = 5\}$

14

型判定

- 各部分式に関する条件
 - 型判定 $\Gamma \vdash e : \tau$
 - 型環境 Γ の元で式 e は型 τ に型付け可能
 - 具体的なルールはプリント参照
- 実装
 - `miniMLTyping.ml` の `type_expr`

15

型判定の実装 (1)

- 型変数の表現: `type mtypes`
 - TVar: 型変数
 - フィールド `v` は変更可能
 - `TVar { id = n; v = TUnknown }`: 未定型変数
 - `TVar { id = _; v = (他の型) }`: `v` の型と同じ型

16

型判定の実装 (2)

- Unification の実装
 - 今回は破壊的代入に基づく unification
 - `TVar { id = n; v = TUnknown }` とその他の値を unification する時に、`v` のフィールドを直接もう一つの型で書き換える
 - この TVar が別の TVar から参照されていれば、自然に参照元の示す型も置換
→ unification の結果の伝播
 - 実装: `unify`, (shorten: TVar 連鎖の短縮)

17

型判定の実装 (3)

- 実際の型判定
 - 実装: `type_of_expr`
 - 部分式の型を制約と `unify` して、全体の型を返す
 - 例1: `Plus, PairExp`
 - 例2: `IfExp` に対する実装
 - `new_type_variable ()` の使い方
 - 例3: `LambdaExp`
 - 型環境の拡張 (`generalize` は後述)

18

Polymorphic type (1)

- 多相型の処理
 - 多相型の発生: unification の結果 値の決まらない項が残ることがある
 - (例: fun x -> x からは例えば
TArrow (
 TVar { id = 0; v = TUnknown },
 TVar { id = 1;
 v = TVar { id = 0; v = TUnknown } })
といった型が出る ['a → 'a に相当]

19

Polymorphic type (2)

- 多相型の処理 (続)
 - 多相型の利用:
 - ML の多相型は限定的: let (rec) で束縛した値は in 以下の複数回の利用で別の型として使える
- ex. ✓ let f = (fun x -> x) in (f 5, f true)
- × (fun f -> (f 5, f true)) (fun x -> x)
- × let rec f x = f [x] in f 0

20

Polymorphic type (3)

- 多相型の処理: 実装方針
 - let 束縛を処理するとき、多相的な型変数を記録しておく
 - polymorphic に使える型変数 = (型に含まれる未束縛の型変数) - (型環境に含まれる型変数)
 - 型環境から型を取り出すときに、記録された一般化可能型変数を新しい未束縛の型に置換する

21

Polymorphic type (4)

- 例: hd の「型」: $\alpha \text{ list} \rightarrow \alpha$
 - これは使用時に 'a をどのような型に置き換えてもいいことを意味している
 - $\forall \alpha. \alpha \text{ list} \rightarrow \alpha$ と表現 型スキーマと呼ぶ
 - 実装での表現: schema 型
 - (\forall 節の中の型変数の id のリスト) * mltypes
 - mltypes \rightarrow 型スキーマ: generalize
 - 型スキーマ \rightarrow 個別化した型: instantiate (see Var)
 - 型環境: (識別子 * 型スキーマ) のリスト

22

Polymorphic type (5)

- 実際の型推論の例
 - $\forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha$
 - let id = (fun x -> x) in (id 5, id true)
 - $\beta \rightarrow \beta$ $\gamma \rightarrow \gamma$
 - 2つの id の出現が別の型変数に展開される

23

Polymorphic type (5)

- 実際の型推論の例
 - $\forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha$
 - let id = (fun x -> x) in (id 5, id true)
 - int * bool
 - int bool
 - (id 5) (id true)
 - int \rightarrow int bool \rightarrow bool
 - int * bool
 - id を多相的に使っている

24

課題1

1. = (Equal) と :: (ConsExp) に対する型チェック処理を実装せよ。
 - Equal の条件: (左辺型) = (右辺型)
結果の型 = bool
 - Cons: (結果型) = (右辺型) = (左辺型) list
2. 関数適用の型チェックを実装せよ。
 - $(e_1 e_2)$ で、結果と e_1 と e_2 の型の関係は？

25

課題2

- let rec 式 “let rec f = \langle body \rangle in \langle exp \rangle ” の型チェックを実装せよ。
 1. 最初に 関数全体の型を α と置く。
 2. $[f : \alpha]$ を環境に付け加えて body を型検査。
 - この段階では一般化しない。(Forall([], alpha))
 3. α を一般化して α' にして、 $[f : \alpha']$ を付け加えて exp を型検査。

26

課題3 (optional)

- match 式の型チェックを実装せよ。
 - match e_0 with $p_1 \rightarrow e_1 \mid p_2 \rightarrow e_2$ の形の式で、何と何がマッチすればいいのかを考える。
 - pattern_type を補助に使ってもよい。
- function 式の型チェックを実装せよ。
 - match ができればあと1歩。

27

課題4 (optional)

- 一般の let (rec) 式の型付けを実装せよ。
 - 基本は1引数・パターン無しの場合と同じ。
 - match 文とは趣が違うので注意。
 - 手間がかかるので let だけでもいいです。

28

課題5 (おまけ)

- 第5回の eval 関数の実装と今回の型推論の実装を組み合わせ、型付き MiniML のインタプリタを作成してみよ。
 - 入出力関数などは適当に調べてください。
 - 型の表示には print_mltypes が使えます。
 - 第6回 おまけ課題との組み合わせも面白いかもしれません。

29

提出方法

- 〆切: 2003年8月31日 (日) 24:00
- 提出先: ml-report@yl.is.s.u-tokyo.ac.jp
- 題名: Report 7 学生証番号

30

次回からの予定

- 次回からは Prolog の演習です。
 - 担当TAが変わります。